**# TCC文件版本**  
  
< tcc file version = 1.0 >  
# TCC文件版本信息, 保持不变即可  
  
  
**# 主要设置**  
  
< inherit ass header = false >  
# 是否继承使用K值ASS文件的头部信息, 如果设为true, 则生成的ASS文件的头部信息将会和K值ASS文件相同, 如果设为false, 则生成的ASS文件的头部信息会由TCAX跟据下面部分的设置信息自动生成. 推荐设为false  
  
< k mode = syllable >  
# 可以设成word (normal) 或者 syl (syllable) 或者 adv (advanced), 关系到TCAX向特效脚本提供K值信息的方式, 设为word则会按照本来的K值方式提供 (或者说按K值切分文字), 设为syl则会按照字符方式提供 (或者说切割到单个字符, 如果制作K值ASS文件的时候, 没有对每个字符都指定一个K值, 则TCAX会自动为那些字符分配一个合理的K值, 并将字符以及它所对应的K值提供给特效脚本), 设成adv则会按照类似于syl, 不过切割方式改为最大不超过2个字符的方式处理. 推荐设为syl  
  
< text layout = horizontal >  
# 文字布局方式, 可以为水平布局, 设成hori (horizontal), 或者垂直布局, 设成vert (vertical). 推荐设为hori  
  
< tcaxpy init = false >  
# 是否启用特效脚本中的tcaxPy\_Init函数, 如果启用, 则对应的, 需要在特效脚本中定义这个函数. tcaxPy\_Init函数主要执行一些变量的初始化工作, 他会在其他函数之前执行, 且只执行一次. 如果要使用内置特效脚本, 则需要设置为true  
  
< tcaxpy user = false >  
# 设为true则表明你要使用自己定义的特效脚本编写模板, 即实现你自己的tcaxPy\_User函数, 拓展性, 灵活性等更高, 但相对的对编程要求也更大. 设为false, 则表明要使用tcaxPy\_Main函数, 也即, 预先定义好的特效脚本编写模板. tcaxPy\_Main函数提供了必要的, 且方便利用的参数, 使特效编写更加轻松. 对于每个K值 (或者字符等, 具体由k mode的设置决定) tcaxPy\_Main函数都会被调用一次. 推荐设为false  
  
< tcaxpy fin = false >  
# 是否启用特效脚本中的tcaxPy\_Fin函数, 如果启用, 则对应的, 需要在特效脚本中定义这个函数. tcaxPy\_Fin函数主要执行一些变量的销毁工作, 他会在最后执行, 且只执行一次. 如果要使用内置特效脚本, 则需要设置为true  
  
  
**# 特效脚本设置**  
  
< py file = test1.py >  
# 特效脚本的文件名, 可以使用相对路径或者绝对路径. 推荐使用相对路径  
  
< beg line = 1 >  
# 该特效脚本所应用的起始行, 1表示从第一行开始生效, 0表示最后一行, -n表示倒数第n+1行  
  
< end line = 0 >  
# 该特效脚本所应用的结束行, 0表示到最后一行一直有效  
  
**< py file = test1.py > < beg line = 1 > < end line = 0 >**  
# test1.py这个特效脚本从第一行开始直到最后一行都有效  
  
< py file = test2.py > < beg line = 1 > < end line = 0 >  
  
< py file = test3.py > < beg line = 1 > < end line = -1 >  
# 到倒数第二行有效  
  
< py file = test4.py > < beg line = -5 > < end line = -2 >  
# test4.py从倒数第6行开始到倒数第3行有效  
  
< py file = !\test.py > < beg line = 5 > < end line = 0 >  
# ‘!\’ 或者 ‘!/’ 表示 test.py 在TCAX程序的根目录下  
  
< py file = !\script\test.py > < beg line = 3 > < end line = 7 >  
# test.py 在TCAX程序的根目录中的 script 文件夹下  
  
**< py file = !in\_001.py > < beg line = 3 > < end line = 7 >**  
# '!' 表示使用内置特效  
  
  
**# 特效相关设置**  
  
**< k-timed ass file = test\_k.ass >**  
# 指定K值ASS文件(SYL文件)的文件名, 为空则表明我们不需要SYL文件, 如做LOGO特效时.  
  
**< font file = simhei.ttf >**  
# 指定字体文件名, 可以使用TCAX自带的工具fontColor.exe方便地选择字体 (程序在TCAX程序根目录下tools文件夹中).  
  
**< font face id = 1 >**  
# 指定具体字体face, 对于ttf文件, 保持为1. 对于ttc文件, 推荐设为2. 说明, 一个ttc文件会包含多个字体face. 在fontColor.exe中可以清楚的看到多个face (中间会由 '&' 符号隔开).  
  
< font size = 40 >  
# 字体大小  
  
< fx width = 1280 >  
# 目标视频水平分辨率  
  
< fx height = 720 >  
# 目标视频垂直分辨率  
  
< fx fps = 23.976 >  
# 目标视频帧率  
  
< alignment = 7 >  
# 特效在视频上的显示位置, 可取值1~9的整数, 显示位置对应数字键盘上数字键的位置.  
  
< x offset = 30 >  
# 相对于标准显示位置的水平偏移量  
  
< y offset = 15 >  
# 相对于标准显示位置的垂直偏移量  
  
< spacing = 0 >  
# 文字间隔  
  
< space scale = 1.0 >  
# 空格宽度的缩放比率. 推荐使用默认值1.0  
  
  
**# ASS全局风格设置**  
  
< font face name = "" >  
# 字体名, 留空即可, TCAX会自动赋值  
  
< bord = 1 >  
# 边框厚度  
  
< shad = 0 >  
# 阴影厚度  
  
< primary color = FFFFFF >  
# 主要颜色, 格式为BBGGRR  
  
< secondary color = 000000 >  
# 辅助特效颜色, 不少内置特效中需要用到这个值  
  
< outline color = FFFFFF >  
# 文字边框颜色  
  
< back color = 000000 >  
# 文字阴影颜色  
  
< primary alpha = 0 >  
# 主要颜色透明度, 取值为0~255中的整数  
  
< secondary alpha = 255 >  
# 辅助颜色透明度  
  
< outline alpha = 0 >  
# 边框颜色透明度  
  
< back alpha = 255 >  
# 阴影颜色透明度  
  
  
**# 额外设置**  
  
< blur = 0 >  
# 模糊度, 可以为小数